



概要

GPC-3100 は、Windows 上から、弊社アナログ入力ボードの制御を行うためのソフトウェアです。弊社アナログ入力ボードを Windows 上のアプリケーションから DLL をダイナミックリンクし、API をコールすることにより制御します。
 インストールしてすぐ使える波形入力ユーティリティのほか、AD 変換値の精度調整、動作不具合時の原因を容易に判断するための自己診断機能、各言語によるサンプルプログラムが付属しています。

特長

- 階層化ドライバと各種統一、共通化により、DLL レベルでボード型を意識する必要がありません(ボード固有機能は除く)。
- 最大 1,073,741,824 件の AD 変換データを入力することができます(AdStartFileSampling 関数使用時)。(AdStartSampling 関数使用時は、実装メモリの上限により最大件数が決まります)
- Win32 アプリケーションから使用することができる DLL が用意されています。
- データ変換関数(AdDataConv 関数、AdReadFile 関数)を使用してサンプリングデータの各種変換を行うことが可能です。
- トリガ機能を備えていますので、トリガ発生と同時にアナログ入力の開始または終了をすることができます。
- トリガディレイ機能をもっていますので、事象発生の前後や、事象発生から指定時間経過後のデータを捕らえることができます。
- ソフトウェアによる、レンジ設定、オフセット・ゲイン調整が可能です。(一部型式未対応)
- 画面上で機能や使い方を説明するオンラインヘルプをサポートしていますので、開発中に関数の詳細説明など、簡単に参照することができます。

対応 OS

Windows11 x64
 Windows Server 2019 64bit
 Windows Server 2016 64bit
 Windows 10 IoT Enterprise x64
 Windows 10 x64

対応言語

Microsoft Visual C++ 2015, 2017, 2019
 Microsoft Visual C# 2015, 2017, 2019
 Microsoft Visual Basic 2015, 2017, 2019

注意事項

—