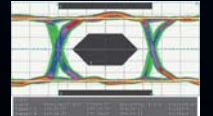


拡張ユニットにまつわる動作不具合の原因

- 1) 他社パソコンではBIOSがPCIバス階層が深くなることを考慮していないため、拡張ユニットが使えないことがある。
- 2) 他社パソコンではBIOSがPCIデバイスのリソースを割り当てられないことがある。もしくは使用できるリソースが少なく、拡張ユニットのインタフェースモジュールに割り当てることができない。
- 3) 他社ドライバソフトウェアではバス階層が深くなることを考慮していないため、インタフェースモジュールを認識しないことがある。
- 4) 他社インタフェースモジュールではICのVIO電源ピンにデカップリングコンデンサが無く、過電圧が発生して誤動作することがある。
- 5) 他社パソコンではIDSELの直列抵抗の値が大きいため信号がなまり、拡張ユニット内のインタフェースモジュールが認識しないことがある。
- 6) 他社拡張ユニットではPCI Expressコンプライアンス信号品質を満足していないことがある。
- 7) 他社拡張ユニットではケーブル内でクロストークによるPCIバスリセットが入り、突然インタフェースモジュールが認識しなくなることがある。

Interface®の答え

- 1), 2)はパソコンメーカーへ問い合わせください。尚、弊社の**長期安心FAコントローラ**ではBIOSを自社開発しており問題ありません。
- 3), 4)はボードメーカーへ問い合わせください。尚、弊社のドライバソフトウェアではWindows, Linux, DOS全てのOSにおいて問題ありません。また、弊社はインタフェースモジュールを250種用意しておりますので、弊社製品も検討ください。
- 5)は弊社で対応ができます。**他社機材の動作確認(有償)**により弊社製品の動作検証を行います。更には、**他社機材の動作保証(有償)**で他社環境下で弊社製品が動作するよう改造等を行い、動作保証を致します。※対策がとれないケースもありますので、ご了承ください。上記ケースの場合、弊社拡張ユニット側を改造することで対策できます。
- 6)はコンプライアンステストをクリアした製品をお求めください。弊社ではコンプライアンステストをクリアしております。
- 7)は拡張ユニットメーカーへ問い合わせください。もしくは、下記**光拡張ユニット(光のぞみLine®)**をお求めください。



# 20年の実績 拡張ユニット

スロット不足, ノイズ対策, 距離・配線を解決

ホスト側は  
PCIバス, PCI Express,  
CompactPCIバスと  
豊富に用意しております。



13スロット

ホスト側バス: PCIローカルバス (Rev. 2.1以上),  
82ビット, 33MHz, 5V/3.3V信号環境  
転送方式: 光Express転送 2.5Gbps  
拡張側バス: PCIローカルバス (Rev. 2.1), 5V信号環境  
拡張スロット数: 13スロット  
挿入可能モジュールサイズ[mm]:  
PCIフルサイズ 312.0(D)×106.68(H)  
ケーブル長: 5m ※ カスタムで150mまで延長  
電源入力: AC100V~AC240V  
※ 添付のACケーブルはAC100V用  
電源運動制御: あり

型式: PCI-PCI13F(OP)

オープンブライズ  
ご提供参考価格: ¥144,800

豊富な拡張スロット数のラインナップ  
(2, 3, 4, 7, 13, 25スロット) ※ 25スロットはCompactPCIのみ

光ファイバケーブルによる長距離通信150mと絶縁を実現

光ファイバケーブルは最長150mまで伸ばせるため、操作端末と制御機器を隔離できます。また、工場のノイズを操作端末と切り離すことができます。



ノイズ

最長150m

省エネCD  
光Expressモデル

筐体が  
ホワイトモデルも  
登場!

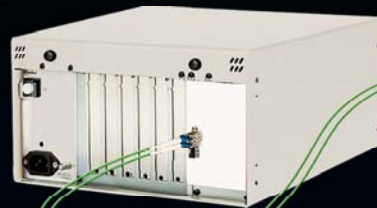


2スロット

延長100m



標準モデルは  
ブラックです。



7スロット



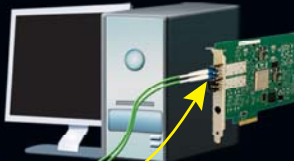
3スロット

延長150m



4スロット

延長150m



・デージーチェーンによる3台連結を実現  
ユニット間最長150m, 総延長最長400m

総延長最長400m

開発中News

PCI Express & PCIバス混載  
拡張ユニット

エンジニアサンプリング  
モニター募集中!

- ・PCI Express Gen2対応  
×16レーン(x8レーン動作)  
1スロット
- ・×4レーン 1スロット
- ・×1レーン 1スロット
- ・PCIバス 10スロット

